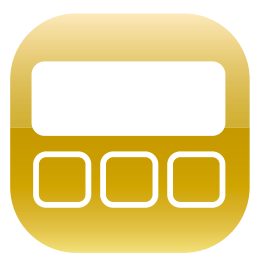


实现适用于不同操作系统的软件开发

“VIVID Runtime[®]”是使同一个原生码在不同的操作系统上运行的中间件解决方案。通过搭载“VIVID Runtime”，可消除各操作系统之间的差异，使面向多个操作系统的软件开发和业务拓展成为可能。

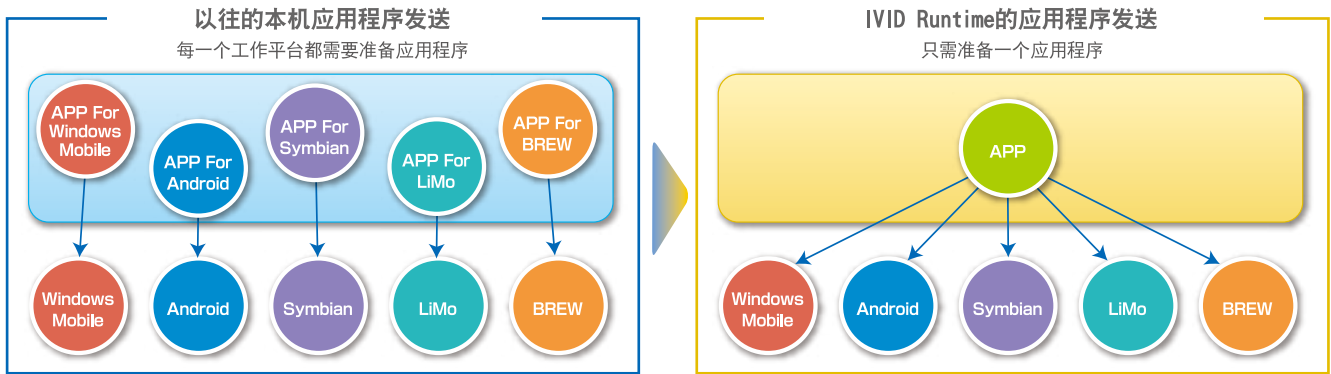


VIVID Runtime[®]



“VIVID Runtime”实现了同一个原生码在不同操作系统上的成功运转。通过本解决方案，提高了软件程序的可移植性，使应用软件在多个操作系统上的展开变得成本更低、更确实可靠。

在“VIVID Runtime”软件中，软件开发语言上全面支持C/C++，同时支持OpenKODE、OpenGL ES、OpenGL ES等成为行业标准的媒介API。此外，通过特制中间件软件也可追加独特的扩展API。



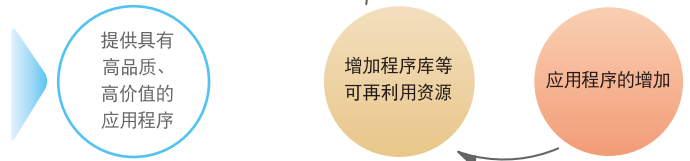
向通信运营商、机器厂商提供富有魅力的工作平台

“VIVID Runtime”吸纳搭载对象终端的操作系统之间的差异。因此，应使用各种各样终端的通信运营商、以及可携带式机器厂商的烦恼之源——每个操作系统的软件区分和维护——基本上是不存在的。通过[VIVID Runtime]统一开发和运行环境，可以更有效地利用有限的开发成本。

另外，对于应用程序开发者而言，可扩大搭载对象终端的范围，可以提高应用程序开发的促动因素。其结果是，无论是个人还是法人，均可以云集众多的开发者，实现可创造出高品质且富有魅力的应用程序的工作平台。

应用程序开发的优点

- 由于是1个二进制，因此，可以减少多个操作系统之间相应的开发和测试工时
- 无需移植，可以灵活地运用其他开发者制作的信赖性较高的程序库
- 支持各个应用程序均可利用的共享程序库



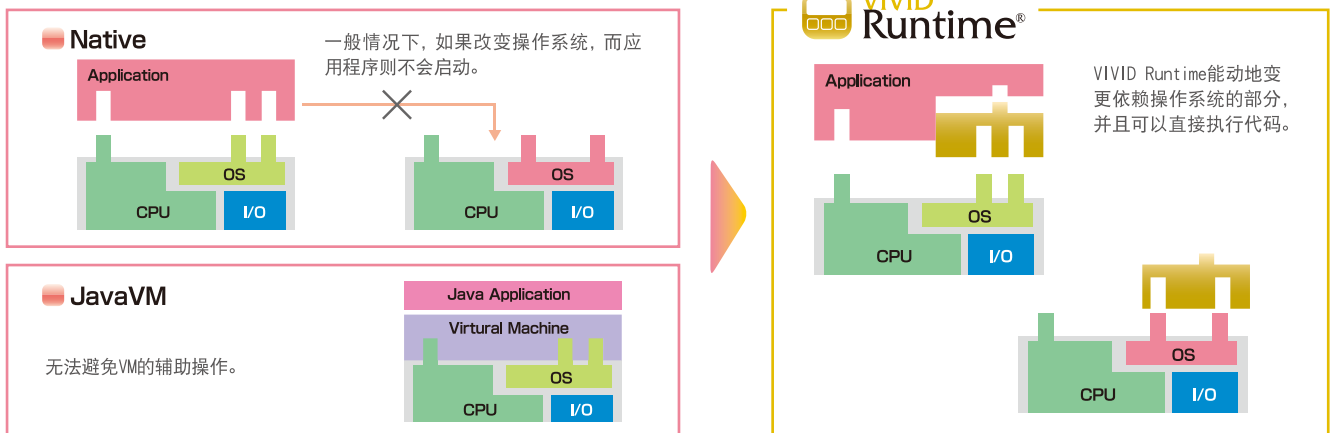
不依赖实机环境的开发程序

VIVID Runtime的应用程序使用Microsoft Visual Studio、或开放源码的开发环境Eclipse和“VIVID Runtime SDK”进行开发。即使是在电脑上，也可以利用“VIVID Runtime SDK”提供的CPU仿真器，确认与终端实机用相同的二进制运作，进行调试。

在实机上传输软件，无需利用专用的调试设备反复地进行测试，是一个不费事但收效大的开发环境。

VIVID Runtime的结构

VIVID Runtime是在应用代码中，解决依赖操作系统的部分，无需辅助操作，可直接执行代码。



※ “VIVID Runtime”是Acrodea公司的注册商标。
 ※ 此外本文使用的公司名、产品名等属于各公司的注册商标或商标。